ระบบการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์เบื้องต้นด้วยระบบออนไลน์

ทางโรงเรียนกรุงเทพวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้พัฒนา Software ซึ่งประกอบด้วยระบบ

- 1. E-Learning
- 2. หลักสูตรการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์
- 3. E-Learning วิชา Coding

ซึ่งเป็นระบบการเรียนออนไลน์ที่ผู้เรียนสามารถเลือกเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง โดยผู้เรียนสามารถเข้าเรียน ได้ที่เว็บไซต์ http://www.bkkschool.ac.th/elearningcom/ โดย Login ด้วย User/Password



ซึ่งมีขั้นตอนการเข้าใช้งานหลักสูตรต่าง ๆ ดังนี้

เมื่อผู้ใช้งาน Login เข้ามาแล้วจะพบกับ 3 เมนู ดังรูป









E-Learning วิชาคอมพิวเตอร์

คลิกเลือกเมนู E-Learning วิชาคอมพิวเตอร์

ในเนื้อหาของ E-Learning วิชาคอมพิวเตอร์ประกอบด้วย 14 หลักสูตร โดยแบ่งเป็น 4 กลุ่มหลักๆ ด้วยกันคือ

- 1. Operating System
 - 1) Microsoft Windows 10
 - 2) Microsoft Windows 8
 - 3) Internet Explorer 8

2. Office Application

- 1) Microsoft office 2013
- 2) Microsoft office 2016

3. Graphic Design

- 1) Adobe Dreamweaver CS5
- 2) Adobe Flash CS5
- 3) Adobe Photoshop CS5
- 4) Adobe Illustrator CS5
- 5) SketchUp 2018

4. Programming Language

- 1) Visual Basic 2010
- 2) Logo Blocks
- 3) MicroWorldsPro
- 4) CPF + GIGO

สำหรับวิธีการใช้งานวิชาคอมพิวเตอร์นั้น ให้ผู้ใช้คลิกเลือกบทเรียน E-Learning ที่ต้องการจะศึกษา ซึ่งทุกโปรแกรมมีวิธีการเข้าใช้งานเหมือนกันทั้งหมด ในที่นี่จะยกตัวอย่างการใช้วิชาคอมพิวเตอร์เรื่อง Microsoft Windows 10 จะปรากฏหน้าจอดังรูป

คลิกที่เมนู เนื้อหาเรื่อง : ของแต่บทเรียนที่ต้องการเข้าเรียน จะปรากฏหน้าจอดังรูป

	ปุ่มปิดหน้าเพจ
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 รู้จักกับ Windows 10	
เนื้อหาเรื่อง รู้จักกับ Windows 10	คลิกเพื่อดูเนื้อหา
กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand	คลิกเพื่อดูหน้าวิดีโอ
X 95 X	

หน้าต่างนี้จะพบกับ 2 เมนู คือ **เนื้อหาเรื่อง** และกิจกรรมเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand

เนื้อหาเรื่อง คือ หน้าเนื้อหาของบทเรียนนั้น ๆ

กิจกรรมเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand คือ หน้ารวมวิดีโอการสอนของอาจารย์ หรือผู้สอนในบทนั้น ๆ เอาไว้ ซึ่งในหน้านี้จะมีจำนวนวิดีโอเท่ากับจำนวนวิดีโอในหน้าเนื้อหาเรื่อง

	ให้ผู้ใช้งานคลิกที่ <mark>เนื้อหาเรื่อง</mark>	เนื้อหาเรื่อง รู้จักกับ Window	s 10	เพื่อเข้าสู่บทเ	เรียน ดังรูป
Win	ລັດແມ່ນ ແມ່ນ	ws10			
	Windows 10			ปุ่มปิดหน้าเ	พจ
ทำงา แล็ป	Windows 10 เป็นระบบปฏิบัติการดังล่าสุดจากบริษัท ไมโง แก้บอุปกรณ์ต่างๆ โดยสนับสนุนการทำงานบนอุปกรณ์สมาร์ท เอป (Ultrabook Screens) อีกด้วย เหมาะสำหรับการใช้งานเ	ารซอฟท์ โดยระบบปฏิบัติการ Windows 1 าโฟนและแท็บเล็ด นอกจากนี้ยังสามารถไ เบบสัมติส หรือกับคีย์บอร์ดและเมาส์	0 นั้นถูกออกแบบมาเพื่อให้ อังานกับเครื่องคอมพิวเตอร์		
Tiles คิดตั้ Phor	Windows 10 มีการปรับเปลี่ยนหน้าคาให้สามารถใช้งานบ เพื่อให้เหมาะกับระบบสัมหัส โดยนำมารวมกับ Start Moan ท มาพร้อมกับระบบปฏิบัติการโดยตรง หากผู้อำนใช้งานระบบ ๑ 1 อยู่เส้ารี่สาขารถจัดพองป็น Windows 10 โดยเข้าที่ผ่าน	นอุปกรณ์ทุกพา ส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาม (T เรื่อมกับการอัพเดทแอปต่างๆตลอดเวลา แ เปฏิบัติการ Windows 7 SP1, Windows : กรมเอป Cat Windows 1	UI) โดยมีชื่อว่าระบบ Live ละมีโปรแกรมป้องกันไวรัส 8.1 Update และ Windows	_	
TROP	и ст. един ли и пленини и и индикто нелиции и и индика и от един ли и пленини и и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един ли и и от един и индика и от един и индика и от един и от и от един и от и от един и от и от един и от и от един и от еди				เนื้อหาการเรียน
	Sillenn Ges Žánňu w	Andows 10	, 		
	3#Tan ğănău v Winda	ารสอบ เรื่อง Windows 10	🔶 คลิกเข็	ขื่อรับชมวิดีโอก	ารสอน

5. ในหน้าต่างกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand เมื่อคลิกเมนูเข้ามาจะพบกับวิดีโอเรื่องต่าง ๆ ในบทเรียนนี้ (จำนวนวิดีโอเท่ากับจำนวนวิดีโอในหน้าเนื้อหาการ เรียน) ผู้ใช้งานสามารถคลิกวิดีโอที่ต้องการเพื่อรับชม ดังรูป

หน้าต่างป้อบอัพวิดีโอ ดังรูป

		หน้าต่างวิดีโอการสอน
There They United Appendix	-	e (c. s.
Normal pr	Windows Settings	
Register of a	Epice Percent Constraint Percent <	
	<u>A</u> 🎥 🕁 A	
	the mount out (ver, land) again day mount regards by lands along	
ปุ่มเล่นและหยุดวิดีโอชั่วค	SIJ Harring	ปุ่มย่อขยายวิดีโอ
800 € 800 € 8		•
 ปุ่มปิดวิดีโอ	ปิดหน้านี้	
	ປຸ່ມເ	พิ่มลดระดับเสียง

หลักสูตรการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์

คลิกเลือกเมนูหลักสูตรการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์

จะพบกับหน้าต่างกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ดังรูป ซึ่งประกอบด้วยหลักสูตร คอมพิวเตอร์และหลักสูตรเทคโนโลยี ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

หลักสูตรคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วย

ระดับชั้นประถมศึกษาชั้นปีที่ 1-6 และ ระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1-6

หลักสูตรเทคโนโลยี ประกอบด้วย

1) วิชาวิทยาการคำนวณ ประกอบด้วย

ระดับชั้นประถมศึกษาชั้นปีที่ 1-6 และ ระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1-6

2) การออกแบบและเทคโนโลยี ประกอบด้วย ระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1-5

หลักสูตรคอมพิวเตอร์

คลิกเลือกหลักสูตรคอมพิวเตอร์ระดับชั้นประถมศึกษา จะปรากฏหน้าจอระดับชั้นเรียน ดังรูป ผู้ใช้งาน สามารถคลิกเลือกระดับชั้นที่ต้องการเข้าใช้งาน ในที่นี้จะยกตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 1

เมื่อคลิกเข้ามาแล้วจะปรากฏหน้าจอภาคเรียน ดังรูป ผู้ใช้งานสามารถคลิกเลือกภาคเรียนใดก็ได้

เมื่อคลิกเลือกเทอมเข้ามาจะปรากฏหน้าจอของชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 เทอม 1 ดังรูป

ในแต่ละบทเรียน จะประกอบไปด้วยส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- แบบทดสอบก่อนเรียน
- เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน
- มาตรฐานการเรียนรู้ / ตัวชี้วัด
- เนื้อหา
- แบบทดสอบหลังเรียน
- เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบก่อนเรียน

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน

12

มาตรฐานการเรียนรู้ / ตัวชี้วัด

หน่วยการเรียนรู้ที่ เ เรื่อง การใช้คอมพิวเตอร์ และ เทคโนโลยีสารสนเทคเบื้องต้น

≫<u>มาตรฐานการเรียนรู้ / ตัวชี้วัด</u> กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

สาระที่ 3 เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

มาตรฐาน ง 3.1 เข้าใจ เห็นคุณค่า และใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทคในการสืบค้นข้อมูล การเรียนรู้ การ สื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงาน และอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม

ด้วชี้วัด

- ง 3.1 ป.4/1 บอกชื่อและหน้าที่ของอุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศ
- 2. ง 3.1 ป.4/2 บอกหลักการทำงานเบื้องต้นของคอมพิวเตอร์
- 3. ง 3.1 ป.4/3 บอกประโยชน์และโทษจากการใช้งานคอมพิวเตอร์

🍣 <u>สาระสำคัญ</u> หลักการทำงานเบื้องค้นของคอมพิวเตอร์ และ อุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศ

เนื้อหา

เมื่อคลิกดูเนื้อหาจะพบกับเนื้อหาภายในบทเรียน ซึ่งนอกจากเนื้อหาภายในบทเรียนแล้วยังมีเนื้อหาขยาย ความคำนั้น ๆ เพิ่มเติม (รูปซาฟารี 🧼)

นิยมเรียกสั้นๆ ว่า รอม (ROM) คือหน่วยความจำที่เก็บซูดคำสั่งที่ใช้ใน การเริ่มดันการทำงานหรือซูดคำสั่งที่สำคัญๆ ของระบบกอมพิวเตอร์ โดยคำ สั่งที่ใช้ในชิปชื่อ ROM BIOS (Basic Input Output System) เนื่อง จากรอมมีกุณสมบัติในการ เก็บข้อมูลได้ตลอดโดยไม่ต้องใช้ไฟฟ้าหล่อเลี้ยง นั่นคือ แม้จะปิดเครื่องแล้วเมื่อเปิดเครื่องใหม่ข้อมูลในรอมก็ยังอยู่เหมือน เดิม แต่ข้อเสียของรอมคือหน่วยความจำชนิดนี้ไม่สามารถแก้ไขหรือเพิ่มเดิม ชูดคำสั่งได้ในภายหลัง รวมทั้งมีความเร็วใน การทำงนช้ากว่าหน่วยความ จำแบบแรม

หมายเหตุ ทุกระดับชั้นมีขั้นตอนการเข้าใช้งานเหมือนกัน

<u>หลักสูตรวิทยาการคำนวณ</u>

คลิกที่หลักสูตรวิทยาการคำนวณจะปรากฏหน้าต่างระดับชั้นเรียน ดังรูป คลิกเลือกระดับชั้น ในที่นี้จะ เลือกชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1

เมื่อคลิกชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เข้ามาจะปรากฏหน้าต่างภาคเรียน คลิกเลือกภาคเรียนที่ 1

เมื่อคลิกภาคเรียนเข้ามาจะปรากฏหน้าต่างของชั้นเรียนที่เลือกและหลักสูตรเพิ่มพูนวิชาคอมพิวเตอร์ (เป็นโปรแกรมที่เพิ่มประสิทธิภาพในการเรียนการสอนรวมถึงพัฒนาการสร้างชิ้นงาน) ดังรูป

คลิกที่**หลักสูตรวิทยาการคำนวณ**ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เทอม 1 จะปรากฏหน้าบทเรียน ดังรูป

ในแต่ละบทเรียน จะประกอบไปด้วยส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- แบบทดสอบก่อนเรียน
- เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน
- มาตรฐานการเรียนรู้ / ตัวชี้วัด
- เนื้อหา
- แบบทดสอบหลังเรียน
- เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน

แบบทดสอบก่อนเรียน

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน

มาตรฐานการเรียนรู้ / ตัวชี้วัด

เนื้อหา

หน้าเนื้อหา

สร้างโดย ก็โค ฟาน รอสรรัม (Guido van Rossum) ในปี พ.ศ. 2533 ซึ่งภาษาไพทอนสามารถใช้งานได้บนระบบปฏิบัติการ ไม่ว่าจะเป็น Unix, Linux, Windows NT, Windows โดย Version ล่าสุดของ Python ตอนนี้คือ 3.6

การเขียนโปรแกรมไพทอนจะใช้เครื่องมือช่วยในการทัฒนาโปรแกรมที่เรียกว่า ไอดีอี (Integrated Development Environment : IDE) ซึ่งประกอบด้วยเครื่องมือแก้ไขโปรแกรมต้นฉบับ (Source Code Editor) เครื่องมือแก้ไขจุดบกพร่องของ โปรแกรม (Debugger) และเครื่องมือช่วยให้โปรแกรมทำงานหรือรันโปรแกรม (Run) ไพทอนไอดีอิโดยทั่วไปจะทำงานได้ 2 โหมด คือ

 โหมดอิมมีเดียท (Immediate Mode) ในโหมดนี้ผู้ใช้จะพิมพ์กำสั่งภาษาไพทอนลงในส่วนที่เรียกว่า เชลล์ (Shell) ทีละกำ สั่ง และด้วแปลภาษาไพทอน (Python Interpreter) จะแปลกำสั่ง หากไม่มีข้อผิดพลาด (Error) จะทำงานตามกำสั่งดังกล่าว พร้อมแสดง ผลลัพธ์ทันที

หน้ากิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand

หมายเหตุ ทุกระดับชั้นมีขั้นตอนการเข้าใช้งานเหมือนกัน

<u>หลักสูตรเพิ่มพูนวิชาคอมพิวเตอร์</u>

เมื่อคลิกเข้ามาจะปรากฏหน้าต่างของบทเรียน ดังรูป ให้ผู้ใช้งานคลิกเลือกบทเรียนโดยเลือกที่เรื่องย่อย เนื้อหาเรื่อง

ອີງ ເມື່ອງ ເປັນກາງເ	รียนการสอนวิจ •👍	ชาคอมพิวเตอร์ 🖓 📇	มีเบื้องต้นด้วยระ	ง งับบออนใสน์ 	
				0 +	ปุ่มปิดหน้าเพจ
V		ft Visio 2013			
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การใ	ช้งาน Microsoft vi	isio 2013 เบื้องต้น			
🥢 clomitos : u	usu'n Microsoft	Visio 2013 ug g	ขุณริกธิ์ง	คลิกเพื่อเข้าสู่	เมนูของบทเรียน
🤍 เชื่อหาเรื่อง : ด	ารเริ่มสืบสร้างและ	naga			
📿 เชื่อหาเรื่อง : เ	annaagn Alaeanna	2013			
📿 เชื่อหาเรื่อง : เ	nslöknuaranda	(Stendi) user	ni (Shapes)		
📿 เชื่อหาเรื่อง : เ	กรสำหายลียวือลา	210			
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การเ	ทำงานกับคอนเน็กเต	าอร์	<		
🥢 เป็อเทเชื่อง : ส	ารสำหานถึงเฉอนเส	lanaof			

เมื่อคลิกเนื้อหาเรื่องเข้ามาจะปรากฏหน้าต่างเมนู**เนื้อหาเรื่อง** ดังรูป

เมื่อคลิกเนื้อหาเรื่องเข้ามาจะพบกับหน้าเนื้อหาของบทเรียน ดังรูป

Visio 2013
🗸 🖓 แนะนำ Visio 2013 และชุดคำสั่ง 🛛 💦 🚺 🗸
Visio 2013
Visio 2013 เป็นซอฟต์แวร์ที่ช่วยสร้างกราฟฟิกและแผนภูมิได้ง่ายและมีประสิทธิภาพ เพื่ออำนวยความสะควก ให้กับองค์กรที่ไดง
โชกราฟฟัก แผนภูมิ แผนภูมิ และการางทางๆ ในการนำเสนองานรวมทั้งการสร้างบนเว็บโชต Visio เป็นแคร้องม้อทั Microsoft Office ในการช่วยให้สร้างแผนภูมิ แผนภูมิ ตารางแสดงโครงสร้างองค์กร แผนภูมิทางการตลาด ดารางเวล ง่ายดาย รวมทั้งช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการสื่อสารโดยช่วยให้แต่ละแผนกสามารถลูแผนภูมิ หรือตารางในรูปแบบไห
ด้องการได้ เช่น ไฟล์ที่ส่งทางอี- เมล์ ระบบอินทราเน็ด และ อินเทอร์เน็ด เป็นดัน และยังช่วยไห้ผู้จัดทำเอกสารสร้างภาพกราพทกเหมๆ ได้สะดวก เพื่อเพิ่มสีสัน ความชัดเจนให้กับข้อมูลต่างๆ ได้เป็นอย่างดีและที่สำคัญคือ Visio 2013 ช่วยประหยัดเวลาในการสร้างเอกสาร หรือไฟล์เหล่านี้ได้ถึงหนึ่งเท่าด้ว
Visio 2013 เป็นแพลตฟอร์มที่ทรงพลัง ผู้มค่าที่อำนวยให้ผู้ใช้สามารถนำแผนภูมิภาพและกราฟฟิกที่ดูง่าย นำใช้มาทำงานในการ สื่อสารด้วยงานเอกสาร งานนำเสนอในองค์กรและระหว่างองค์กรได้ทุกวัน ดังนั้นการใช้ Visio 2013 ที่สามารถใช้งานร่วมกับโครงสร้าง พื้นฐานของไอทีในองค์กรเดิมได้ เป็นอุปกรณ์นำเสนอมาตรฐานขององค์กรนั้น
v 🛐 ความสามารถของ Visio 2013
ก่อนเริ่มดันใช้งานไปรแกรม Visio ในการสร้างงาน เรามาทำความรู้จักกับผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ และหน้าแรกของไปรแกรมที่มีความ โดดเด่น ดังนี้
1. หน้าเริ่มต้นหรือหน้า New ประกอบด้วยหน้า Featured หรือหน้าที่แสดงรูปแบบแผนภูมิที่นิยมใช้กันมากที่สุด ดังนี้

หมายเหตุ ทุกวิชาเพิ่มพูนมีขั้นตอนการเข้าใช้งานเหมือนกัน

<u>หลักสูตรการออกแบบและเทคโนโลยี</u>

เมื่อคลิกเข้าการออกแบบและเทคโนโลยีจะปรากฏหน้าต่างชั้นเรียน ดังรูป

เมื่อคลิกเข้ามาจะปรากฏหน้าภาคเรียน ดังรูป ให้คลิกเลือกภาคเรียน

เมื่อคลิกภาคเรียนเข้ามาจะปรากฏหน้าบทเรียน ดังรูป

เมื่อคลิกเนื้อหาเรื่องเข้ามาจะปรากฏหน้า E-book ของบทเรียน

<mark>หมายเหตุ</mark> ขั้นตอนการเข้าใช้งานเหมือนกันทุกชั้น

กรณีชั้นเรียนที่มีโปรแกรมเสริมให้คลิกที่โปรแกรมนั้น ๆ ดังรูป

เมื่อคลิกที่เมนูหลักสูตรการออกแบบและเทคโนโลยีชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 จะปรากฏ หน้าบทเรียนที่เนื้อหาเป็น E-book

ระบบการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์เบื้องต้นด้วยระบบออนไลน์ 1 th ปุ่มปิดหน้าเพจ 0 Adobe Illustrator CS5 หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม Adobe Illustrator CS5 คลิกเพื่อเข้าสู่เมนูของบทเรียน 📿 เพื่อหาเรื่อง : เริ่มต้นให้งานไปรแกรม Adobe Illustrator OS5 หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การวาดรูปภาพ 📿 เชื่อหาเรื่อง : ดารวาดภูมตาพ หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เติมสีสันให้กับภาพ γ เนื้อหาเรื่อง : เดิมสีสันให้สัมภาพ

เมื่อคลิกหน้าโปรแกรมเสริมจะพบกับหน้าบทเรียน ดังรูป

หน้าเนื้อหาเรื่อง และ กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand ดังรูป

หน้าเนื้อหาบทเรียน

Ai ทำความรู้จักโปรแกรม Illustrator

Illustrator เป็นโปรแกรมที่ทำงานด้านกราฟิกตัวหนึ่ง ซึ่งเน้นการสร้างชิ้นงานจากการวาดเป็นหลัก ซึ่งเป็นที่นิยมสำหรับนัก ออกแบบทั้งหลายที่นำไปใช้ในงานด้านต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นงานสิ่งพิมพ์ ,เสื้อศ้า ,

เว็บเพจ , ออกแบบฉลากและผลิตภัณฑ์ หรือ งานโฆษณาต่างๆ ซึ่งจะเห็นว่าความสามารถของโปรแกรม Illustrator นั้น เปรียบเหมือนกับ ค้าใบผืนใหญ่ที่ใช้วาคภาพ โดยที่โปรแกรมจะเครียมอุปกรณ์ต่าง ๆ ไว้ให้ ไม่ว่าจะเป็นดินสอสี , แปรงพู่กัน , ไม้บรรทัด , ยางลบ และ อุปกรณ์อื่น ๆ ไว้ให้เรียบร้อย จากนั้นก็ขึ้นอยู่กับจินตนาการในการออกแบบ และการวาคภาพของเราเองที่จะขีดเขียน หรือระบายภาพ ด่างๆออกมา

Al จุดเด่นของโปรแกรม Illustrator CS5

ภาพที่ได้จากโปรแกรมจะเป็นกราฟิกประเภทเวคเตอร์ที่มีลักษณะเป็นลายเส้น ภาพที่ได้จึงมีความคมชัด ไฟล์ที่ได้จากการ ทำงานโปรแกรม Illustrator สามารถไข้งานร่วมกับโปรแกรมกราฟิกอื่น ๆ ได้เช่น InDesign, Photoshop, Flash เป็นดัน สำหรับเวอร์ชั่น CS5 นี้ได้มีการพัฒนาความสามารถในหลายๆส่วน ไม่ว่าจะเป็นการสร้างอาร์ตบอร์ดหลายๆแผ่นในไฟล์เดียวกัน, การไล่โทนสีเกรเดียนท์ แบบโปร่งใส , เครื่องมือ Blob Brosh ที่ช่วยให้วาดรูปทรงอิสระได้อย่างง่ายๆ , การปรับแต่งสี , เส้นและเอฟเฟ็คด์ต่างๆที่ทำได้บนพาเนล Appearance ที่สะดวกขึ้น และอื่นๆอีกมากมาย ซึ่งจะได้ศึกษาต่อในบทต่อๆไป

หน้าวิดีโอการสอน หน้านี้จะรวมวิดีโอการสอนทั้งหมดจากในหน้าเนื้อหาบทเรียนมาไว้ในนี้

หน้าต่างป๊อบอัพวิดีโอการสอน

<mark>หมายเหตุ</mark> วิธีการเข้าใช้งานเหมือนกันทุกโปรแกรม

E-Learning วิชา Coding

คลิกเลือกเมนู E-Learning วิชา Coding ประกอบด้วยโปรแกรม Blockly Scratch Python ภาษาซี Micro:bit Raspberry Pi และ Arduino

เมื่อคลิกเมนูเข้ามาจะปรากฏหน้าต่างโปแกรม ดังรูป จากนั้นคลิกโปรแกรมที่ต้องการเข้าศึกษา ในที่นี้จะ คลิกเลือกโปรแกรม Blockly

เมื่อคลิกเข้ามาจะปรากฏหน้าต่างบทเรียนของโปรแกรม Blockly ดังรูป

เมื่อคลิกบทเรียนเข้ามาจะปรากฏหน้าเมนูเนื้อหาและ ICT VDO On Demand

เมื่อคลิกเมนูเนื้อหาเรื่องจะปรากฏหน้าต่างเนื้อหาของบทเรียน ดังรูป

หน้าต่างป้อบอัพวิดีโอการสอน

เมื่อคลิกที่เมนูกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองด้วยระบบ ICT VDO On Demand 🐲

จะปรากฏหน้าต่างวิดีโอ ดังรูป

